

Nazwa dokumentu: System dystrybucji paragonów elektronicznych (HUB paragonowy)

Lp.	Organ wnoszący uwagi	Jednostka redakcyjna, do której wnoszone są uwagi	Treść uwagi	Propozycja zmian zapisu	Odniesienie do uwagi
1	Ministerstwo Rozwoju i Technologii	1.1. Identyfikacja problemu i potrzeb	Rekomendujemy zbudowanie usługi w ramach aplikacji mObywatel oraz webowej wersji mObywatel (dawny Mój gov).	Dzięki integracji usług w mObywatelu klient otrzymuje od administracji jedno miejsce, w którym załatwia swoje sprawy. Budowanie osobnej aplikacji wiąże się z ryzykiem niskiego poziomu używalności, dlatego że klient musi aplikację zainstalować i uruchomić na swoim urządzeniu. Warto skorzystać z już istniejącej aplikacji, zatem krok instalacji będzie pominięty.	<p>Uwaga nieuwzględniona.</p> <p>Ministerstwo Finansów już 31 grudnia 2021 r. udostępniło darmową aplikację mobilną do gromadzenia przez nabywców paragonów papierowych. Aplikację można bezpłatnie pobrać ze sklepów Google Play i App Store. W ramach projektu HUB paragonowy ww. aplikacja jest rozwijana o funkcjonalności umożliwiające pobieranie paragonów elektronicznych.</p> <p>Należy podkreślić, że <u>aplikacja MF nie wymaga żadnego logowania i jest całkowicie anonimowa. Jest to jedno z głównych założeń projektu.</u> Włączenie jej do mObywatela zlikwidowałoby tę istotną cechę aplikacji, co skutkowałoby prawdopodobnie znikomym zainteresowaniem obywateli do korzystania z tego rozwiązania. W procesie pobrania eParagonu obywatel nie może się posługiwać swoją tożsamością, gdyż to jest sprzeczne z ideą anonimowości korzystania z dostarczanych drogą elektroniczną paragonów zakupowych klienta/nabywcy. Odmienne niż w przypadku mObywatela MF zapewni klientowi indywidualny numer (w postaci kodu paskowego), niepowiązany z jego tożsamością.</p> <p>Ponadto aplikacja e-Paragony przeznaczona jest dla szerokiego kręgu konsumentów i klientów (w tym nawet obcokrajowców), a nie tylko dorosłych</p>

					<p>obywateli i przedsiębiorców.</p> <p>Dostrzegamy ponadto problemy techniczne w integracji (produkcja, aktualizacja) aplikacji budowanych w różnych środowiskach.</p>
2	Ministerstwo Rozwoju i Technologii	<p>Opis założeń projektu 2.2. Udostępnione e-usługi</p>	<p>Z przesłanej dokumentacji wynika, że będzie budowane API służące do wymiany informacji w zakresie komunikacji z HUBem. Rekomendujemy zbudowanie interfejsu oprogramowania (API) pozwalającego na wymianę danych między aplikacjami służącymi do zbierania rabatów, kuponów zniżkowych i programów lojalnościowych.</p>	<p>Otwarte API ma szansę zwiększyć popularność elektronicznych paragonów wśród klientów, ponieważ dzięki nim otrzymają wartość w postaci zniżek i rabatów. Również duże sieci handlowe będą zainteresowane integracją z aplikacją. Poniżej znajdują się przykładowe aplikacje zainteresowane podłączeniem do API:</p> <p>https://play.google.com/store/apps/details?id=project.qpony&hl=pl&gl=US</p> <p>https://moja.biedronka.pl</p> <p>https://www.lidl.pl/c/aplikacje-mobilne/s10008408</p>	<p>Uwaga nieuwzględniona.</p> <p>Założenia projektu przewidują powstanie API umożliwiające budowanie aplikacji przez wielu producentów. Powstanie dodatkowych interfejsów między tymi aplikacjami jest w gestii tych producentów. Ministerstwo Finansów nie powinno narzucać rozwiązań i interfejsów wymiany danych pomiędzy tymi aplikacjami.</p>